

| GMutex |
|---|
| <div>fast</div> <div>recursive</div> <div>error_checking</div> <div>ok</div> <div>bad_init</div> <div>deadlock</div> <div>busy</div> <div>perm_fail</div> <div>fgIsA</div> |
| <div>@~GMutex</div> <div>GMutex</div> <div>Lock</div> <div>TryLock</div> <div>Unlock</div> <div>Class</div> <div>Class_Name</div> <div>IsA</div> <div>ShowMembers</div> <div>Streamer</div> <div>StreamerNVirtual</div> |

| GSelector |
|---|
| <div>SE_Null</div> <div>SE_BadFD</div> <div>SE_Interrupt</div> <div>SE_BadArg</div> <div>SE_NoMem</div> <div>SE_Unknown</div> <div>fError</div> <div>fRead</div> <div>fWrite</div> <div>fExcept</div> <div>fReadOut</div> <div>fWriteOut</div> <div>fExceptOut</div> <div>fTimeout</div> <div>fgIsA</div> |
| <div>@~GSelector</div> <div>GSelector</div> <div>Select</div> <div>Class</div> <div>Class_Name</div> <div>IsA</div> <div>ShowMembers</div> <div>Streamer</div> <div>StreamerNVirtual</div> |